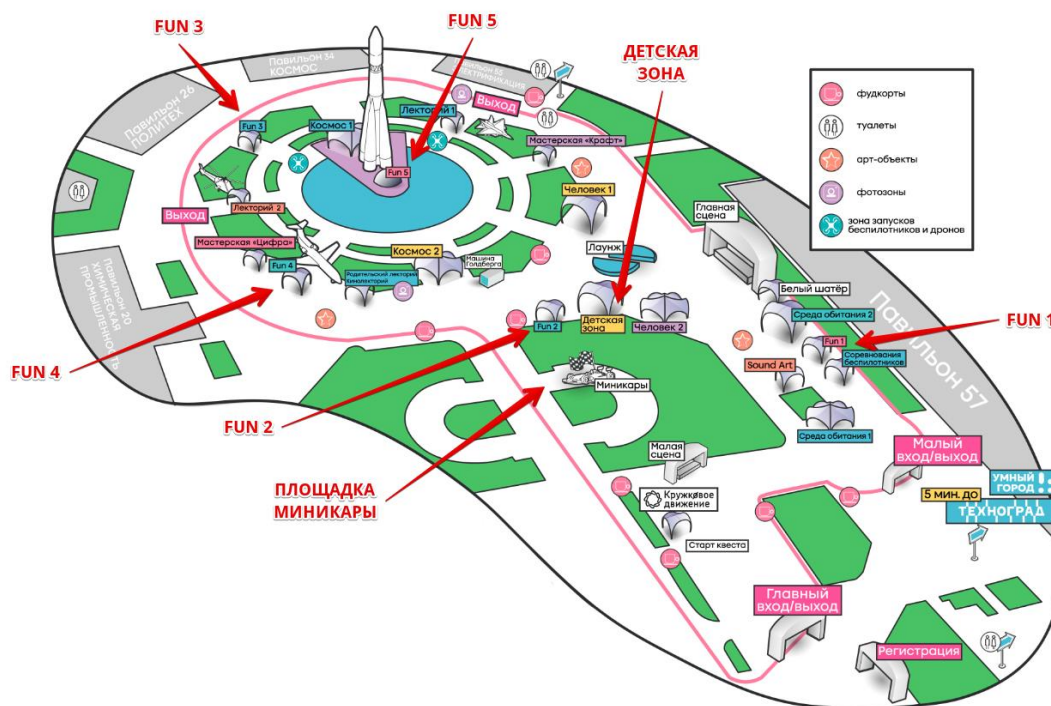


Международный фестиваль идей и технологий Rukami

Проекты тематического трека «FUN»



ШАТЁР	ОРГАНИЗАЦИЯ	НАЗВАНИЕ ПРОЕКТА	КРАТКОЕ ОПИСАНИЕ
Fun 1	Арт-лаборатория	[НЕ]реальность	Это игра о путешественнике Тео, отправившемся на поиски сокровищ. В ее основе не только известные истории о мореплавателях, но и легенды древнегреческой мифологии. Попав на далекий остров, герой посетит несколько игровых измерений, где столкнется с незнакомой ему реальностью. Чтобы вернуться домой, герою предстоит отправиться на поиски артефактов и, возможно, в последствии стать обладателем легендарного сокровища.
Fun 1	Котелкин Егор	Светодиодный куб 4 на 4 на 4	Данный куб состоит из 64 светодиодов. Куб запрограммирован так, чтобы последовательно показывать различные анимации.
Fun 1	Котелкин Егор	Беспроводная колонка с светомузыкой	Bluetooth колонка, которая светится в такт музыки
Fun 1	Панин Юрий	Собери и погрузи	Интерактивная площадка по робототехнике делится на 2 части: (1) Техническая. Участники собирают и программируют роботов. Для сборки используются комплекты роботов «VEX» с использованием контроллеров на базе ARDUINO. (2) Соревновательная. Участникам дается возможность поуправлять роботами, как через мобильное приложение, так и с использованием собственных программ, написанных участниками.
Fun 1	Технопарк "Вертикальный взлет"	Технология видеопроизводства	Демонстрация, с вовлечением и участием гостей, способа создания качественного видеоматериала в жанре интервью, в условиях простой мобильной мини-студии, используя фоны, подсветку, петличные микрофоны, и применяя метод "монтажной" съемки.

Fun 1	Технопарк "Вертикальный взлет"	Технологии, меняющие мир. VR/AR уже в вашем смартфоне.	На мастер-классе участники познакомятся с возможностями применения виртуальной и дополненной реальности в повседневной жизни, научатся съемке 360 (VR) фотографий и узнают, как презентовать 3D модель (и где её взять) в дополненной реальности без программирования.
Fun 2	Плахова Татьяна (Израиль)		Цифровой художник и иллюстратор, живет и работает в Москве и Тель-Авиве. Уникальный стиль её иллюстраций, названный Networkizm авторами сайта visualcomplexity.com объединяет сферы информационного и математического дизайна, инфографики, науки, энергетики, космоса, разного вида сетей, культурных паттернов и биологии. Главная идея состоит в том, чтобы показать новый вид «рисунка информацией», потому что всё, что мы видим – это биологическая, геологическая, математическая информация, культурные, лингвистические паттерны и т.д.
Fun 2	Chemodance Lab	SoundЩит	Лаборатория звуковых экспериментов Chemodance представит Инсталляцию "SoundЩит" и Поративный танцпол. Профессиональный звук в корпусе чемодана.
Fun 2	Голынский Александр	Серия объектов "СЛЕПКИ"	Участники смогут не только познакомиться с серией объектов, сделанных из цветной изоленты по авторской технологии, но и попробовать самостоятельно создать свои.
Fun 2	Кабардино- Балкарский государственный университет (город Нальчик)	PIXXELZ	Создание линейки одежды с интерактивными графическими элементами в виде дисплеев на автономном питании. Проект направлен на решение проблемы создания «умной», «здоровой» линейки одежды «с виртуальным» дизайном.
Fun 2	Королева Ася	Электромагнитный секвенсор	Простое электромеханическое звуковое устройство с использованием герконов и постоянных магнитов. "Speculum" - Звук, существующий в настоящем моменте, при воспроизведении полностью деформируется в нашем сознании, повторяясь реверсивно. Создается условная звуковая иллюзия, наш мозг воспринимает слышимое как совершенно новый звук, никакого отношения к первоначальному не имеющий...
Fun 2	Кухтенков Артём	Железный свитер	Участники мастер-класса создадут элемент настоящей кольчуги по технологии из средневековья.
Fun 2	Михайлова Анна (Нидерланды)	Перформанс	Мастер-класс по созданию музыкальных инсталляций с использованием собственных инструментов, звуков, нового звучания.
Fun 2	МосПолитех	Science Art	Создание тактильного коммуникатора для людей с ограниченными возможностями здоровья (незрячих, неслышащих и слепоглухих), а также для тех, кто по медицинским показаниям или из-за физических ограничений (нарушения работы опорно-двигательного аппарата) не имеют возможности тактильно контактировать с кем-либо.
Fun 2	Моцкин Анжелика (Израиль)	Морская бисерная пена	У участников мастер-класса будет возможность создать собственными руками ювелирные изделия из бисера по авторской методике.
Fun 2	Проценко Максим, Калмыкова Мария	Лампочки из проволоки	Мастер-класс по изготовлению декоративных объектов из проволоки
Fun 2	Соболь Алексей	Эксклюзивные аксессуары	Мастер-класс по созданию элементов сценического костюма для перформансов и fashion-показов с применением техники полигональной скульптуры с использованием подручных материалов.
Fun 3	Анна	Лазерные инсталляции	
Fun 3	Проценко Максим, Калмыкова Мария	"День и ночь"	Авторские инсталляции "Светящиеся головы"

Fun 3	ТГ «Ostranna»	Демонстрация авторской электроники для ролевых игр	Демонстрация электроники для ролевых игр. Участники узнают, как современные технологии помогают погружаться в волшебные и средневековые миры. Фотографирование с «волшебными» экспонатами
Fun 3	Теплов Илья	Косплей	Создание костюмированных образов для производства современных фильмов с использованием виртуальной и дополненной реальности
Fun 4	КНИТУ-КАИ	АлексЛаб	Лаборатория водородной энергетики. На площадке экспонируется водородный генератор, водородный репульсор, двигатель и демонстрационные приборы. Ведет площадку "Железный человек" Алексей Буркан
Fun 4	Крейндлин Леонид	Рукомобиль Крейндлина	На мастер-классе участники проверят, что принцип передвижения на рукомобиле прост: надо совершать такие же движения, какие совершает гребец. Но все это – без лишнего напряжения, в охотку, комфортно, в форме активного отдыха и развлечения.
Fun 4	Куропаткин Виктор	Веломобиль как стиль жизни	Веломобиль - передвижение с комфортом. У участников будет возможность познакомиться с транспортным средством - веломобилем, который удобен для передвижения в городской среде посредством мускульной энергии.
Fun 4	Филатов Иван	Электровелосипеды	На площадке будут представлены авторские электровелосипеды с оригинальным дизайном для поездок по городу. В их конструкцию заложено множество деталей и технических особенностей, отличающих его от конкурентов и делающих его удобным для пользователя.
Fun 5	Захаров Александр (США)	Нереальная Реальность	Куратор проектов, представитель сообщества по созданию VR и AR технологий. Александр использует лентикулярную печать, чтобы исследовать новые методы печати и расширять границы живописи - исследуя изображение и живопись в новую технологическую эру.
Fun 5	Теплов Илья	Дополненная реальность	Создание фоновых графических локаций в реальном времени, мультимедийных интерактивных инсталляций с технологией дополненной реальности
Площадка Миникары	КНИТУ-КАИ	Покатушки	Катание на электробайке и робомобиле
Детская зона	Playtronica	Овощной оркестр	Участники создадут музыку при помощи овощей вместо привычных музыкальных инструментов.
Детская зона	Галиева Галина	Тематические инсталляции	Участники мастер-клас создадут коллективные перформансы «Город, как живой организм» -(трехметровый макет города в форме человека) и «Макет ВДНХ» (Крафт-конструирование).
Детская зона	КНИТУ-КАИ	Попади в кружок	Мастер-классы по оперативному изготовлению первого летательного аппарата из пенополистирола (летающая модель СУ-27).
Детская зона	Кипина Кристина «Картония»	Крафт-конструктор	Создание объемных инсталляций из картона.
Детская зона	Студия «Делай роботов» (г. Красноярск)	Мастер-класс по сбору машинок	Мастер-класс для детей и их родителей, на котором они соберут машинку на вентиляторной тяге, а также машинку на реактивной тяге из различных подручных средств.
Детская зона	Студия «Делай роботов» (г. Красноярск)	Трасса	У участников будет возможность поуправлять машинками, сделанных руками детей из простых материалов, на пульте управления на специальной трассе.
Детская зона		LEGO – конструирование	Площадка, на которой дети смогут создавать собственные модели и объекты из конструктора LEGO. С детьми будут работать волонтеры.
Детская зона		Песочница	Песочница с кинетическим песком и инженерным игровым транспортом. С детьми будут работать волонтеры.
Детская зона		Зона рисования и отдыха для детей	Специально оборудованная лаундж-зона, где у детей будет возможность отдохнуть и порисовать различными художественными инструментами.